

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении дистанционного квеста
«История Победы-история города»»
для возрастной категории от 6 лет и старше.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении дистанционного квеста «История Победы-история города» для всех лиц возрастной категории от 6 лет и старше (далее — Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и проведения дистанционного квеста «История Победы-история города» для лиц возрастной категории от 6 лет и старше (далее — Квест).

1.2. Организатором Квеста является Муниципальное учреждение дополнительного образования "Дом детского творчества «Солнечный».

1.3. Целью проведения Квеста является гражданско-патриотическое воспитание подрастающего поколения и молодёжи в рамках Года Памяти и Славы.

1.4. Основные задачи Квеста:

- стимулирование познавательной активности дошкольников, школьников, студентов образовательных учреждений, повышение интереса к изучению истории ВОВ и родного города;
- расширение знаний учащихся образовательных учреждений г. Саратова о своём родном городе и его героях ВОВ;
- повышение мотивации к изучению истории, культуры родного края;
- воспитание уважительного отношения к своей стране и старшему поколению;
- патриотическое воспитание подрастающего поколения и молодёжи.

1.5. В содержание Квеста включаются сюжетные задачи по истории г. Саратова в период ВОВ, а также задачи, решаемые с использованием средств информационных технологий.

1.6. Квест проводится в заочной форме с использованием дистанционных технологий в сети Интернет.

1.7. Рабочим языком проведения Квеста является русский язык.

1.8. Участие в Квесте является бесплатным.

2. Участники Квеста

2.1. В Квесте могут принимать участие лица возрастной категории от 6 лет и старше всех форм и видов образовательных организаций и учреждений г. Саратова.

2.2. Допускается индивидуальное участие в Квесте.

2.3. Допускается включение в состав команды участников различного возраста, различных образовательных учреждений. Рекомендуемое количество участников команды — не более 3 человек.

3. Организационно-методическое сопровождение Квеста

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет Оргкомитет МУДО «ДДТ «Солнечный»

3.1.1. В Оргкомитет входят:

- администрация МУДО «ДДТ «Солнечный»
- педагоги МУДО «ДДТ «Солнечный»

3.1.2 Оргкомитет Квеста:

- готовит необходимую документацию и техническую базу для проведения Квеста;
- определяет сюжет, структуру и название Квеста;
- формирует задания Квеста;
- определяет нормы времени на решение задач Квеста и сроки проведения Квеста;
- разрабатывает методику анализа результатов;
- утверждает списки зарегистрированных участников и команд;
- утверждает победителей Квеста;
- представляет отчет по итогам Квеста.

3.2. Технологическое сопровождение проведения Квеста осуществляет технический специалист Оргкомитета.

4. Сроки, порядок и условия проведения Квеста

4.1. Сроки проведения Квеста:

4.1.1. Квест проводится в течение одного дня в указанный период времени. Срок проведения Квеста – 19 июня с 11.00 до 16.00 часов по Саратовскому времени.

4.1.2. Дата проведения Квеста определяются Оргкомитетом.

4.2. Порядок информирования о Квесте:

4.2.1. Информация о проведении Квесте размещается в сети Интернет на официальном сайте организатора и в официальных группах соцсетей образовательного учреждения не менее чем за 5 дней до начала квеста (см. Приложение Квеста):

- на сайте www.ddtsol.ru
- в официальной группе ВКонтакте
- в группах мессенджера Viber

4.2.2. Дополнительное информирование Участников Квеста может производиться Оргкомитетом путем рассылки информационных писем и сообщений по указанным интернет ресурсам: по электронной почте, рассылки адресных сообщений и объявлений в тематических группах в социальных сетях.

4.3. Регистрация участников и команд участников Квеста.

4.3.1. Регистрация команд открывается не менее чем за час до начала Квеста и заканчивается за 15 минут до его начала.

4.3.2. Регистрация команд проводится в онлайн-форме через электронную почту Квеста. Адрес электронной почты Квеста и порядок регистрации указываются в Приложении Квеста

4.3.3. Каждый игрок или команда могут зарегистрироваться только один раз. В заявке в обязательном порядке указываются имя и фамилия участника или участников команды (название команды), их возраст, а также контактный e-mail команды.

4.3.4. Названия команд выбираются участниками самостоятельно. Названия команд не должны противоречить законодательству Российской Федерации, в т.ч. не должны включать формулировок, оскорбляющих честь и достоинство других лиц, носящих непристойный или угрожающий характер, способствующих разжиганию национальной розни, подстрекающих к насилию, призывающих к совершению противоправной деятельности, и т.д. В спорных случаях Оргкомитетом может быть предложено команде сменить название.

4.3.5. После окончания регистрации участников и команд Оргкомитетом предоставляется задание для выполнения.

4.4. Задания Квеста высылаются на электронную почту участников.

4.5. Условия выполнения заданий Квеста:

4.5.1. Для выполнения заданий Квеста каждому участнику или команде необходим по крайней мере один компьютер с выходом в Интернет, либо любой другой гаджет с выходом в сеть Интернет.

4.5.2. Участники на электронную почту получают письмо с заданием по прохождению Квеста.

4.5.3. В процессе выполнения заданий Квеста участники команд могут использовать литературу, интернет-ресурсы, программные среды или онлайн-сервисы. Запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее законодательству Российской Федерации, программные среды для взлома архивов, защищенных паролем.

4.5.4. Участникам в период проведения Квеста запрещается размещать в общедоступных источниках или передавать (любым способом) другим участникам информацию о решениях и ответах на задания.

4.5.6. Участники команд в период проведения Квеста могут задавать вопросы техническому специалисту по электронной почте ddtkvest@mail.ru

4.5.7. В период проведения Квеста осуществляется техническая поддержка участников Квеста Оргкомитетом по электронной почте ddtkvest@mail.ru

4.6. Отправка результатов Квеста

4.6.1. Отправка участниками результатов по прохождению Квеста осуществляется по электронной почте ddtkvest@mail.ru. Ответы на задания, отправленные иным способом, не обрабатываются и не учитываются при подведении итогов Квеста.

4.6.2. После прохождения всех заданий Квеста (но не позднее времени окончания Квеста) участники самостоятельно отправляют ответы в Оргкомитет по электронной почте, указывая в письме ответ, имя и фамилию участника либо название команды. Ответ проверяется Оргкомитетом Квеста.

5. Подведение итогов Квеста

5.1. По итогам отправки участниками Квеста ответов, полученных при полном прохождении Квеста, а также допущенных ошибок на ответы заданий, членами жюри выявляется победитель Квеста.

5.2. Победители Квеста награждаются дипломами.

Дипломы присылаются на почту участников в электронном виде.

Что нужно для участия в Квесте.

1. Желание участвовать, немного свободного времени и знаний истории ВОВ и города Саратова!))
2. Зарегистрироваться по электронной почте ddtkvest@mail.ru в день проведения Квеста за час до его начала. Указать:
 - фамилию,
 - имя,
 - возраст,
 - название команды (если есть).
3. Наличие одного компьютера или ноутбука, планшета или любого другого устройства с выходом в сеть Интернет.

4. Наличие у участника электронной почты для получения задания по прохождению Квеста и отправки ответов.
5. Возможно потребуется листок бумаги и ручка.